

Escapesequenzen

Zeichencode	Bedeutung
<code>\n</code>	neue Zeile
<code>\r</code>	Wagenrücklauf
<code>\t</code>	Horizontaler Tabulator
<code>\v</code>	Vertikaler Tabulator
<code>\b</code>	Rücktaste
<code>\f</code>	Neue Seite
<code>\\</code>	Backslash
<code>\'</code>	Apostroph
<code>\"</code>	Anführungszeichen
<code>\a</code>	Alarm
<code>\?</code>	Fragezeichen
<code>\0</code>	Oktaler Wert für 0
<code>\xFF</code>	Hexadezimal für 255

FORMATIERUNG BEI printf()

- a) HEADER: `#include <stdio.h>`
b) Allgemeine Ausgabe mit `printf()`:

`Printf(„% FLAG FELDWWEITE.PRÄZISION MODIFIER TYP TEXT“ , VARIABLEN)`

% Variablentyp	% c	Einzelnes Zeichen
	% d; i	Ganzzahl (Dezimalsystem)
	% o	Ganzzahl (Oktalsystem)
	% x; X	Ganzzahl (Hexadezimalsystem)
	% f	Fließ-/Gleitkommazahl
	% e; E	Fließ-/Gleitkommazahl (wissenschaftlich)
	% s	String
Flag	-	links ausgerichtet
	+	Vorzeichenausgabe
	0	links mit Nullen ausfüllen
	#	Zahlenbasis anzeigen (Oktalsystem: ‚0‘; Hexadezimalsystem: ‚0x‘)
	, ,	Leerzeichen anstelle von Vorzeichen + ausgeben
Feldweite	n	Zahlenwert für Gesamtbreite
Präzision	m	Zahlenwert für Dezimalstellen Bei Ganzzahl: führende Nullen
Modifier	h	Short
	l	long